Тема: **Клавиатурный тренажер**(24)

Программа учит пользователя правильно и быстро печать.

1. Программа на языке программирования C++;
2. Пользователь взаимодействует с программой через консоль;
3. Пользователь должен пройти все уровни по очереди клавиатурного тренажера;
4. На каждом уровне есть строка, состоящая из букв, цифр, знаков препинания, в зависимости от уровня.
5. Пользователь пытается повторить эту строку.
6. При вводе символов идет проверка: если пользователь вводит неправильный символ, то обновляется счетчик ошибок.
7. Когда пользователь набирает всю строку, происходит оценка прохождения уровня(максимальная оценка - 3)(от этого зависит пройдет ли уровень пользователь или нет):

* 1 балла за набор текста;
* 1 балл отсутствие ошибок;
* 1 балл за быструю печать текста (180 и более знаков в минуту);

1. Выводится количество ошибок, скорость печати (количество времени/символ).